



Guide général

LAUNCHER

Version 4.6

Copyright © 2006-2021 Akuiteo S.A.S. Tous droits réservés.

Toute reproduction ou représentation, intégrale ou partielle, faite sans le consentement de l'auteur, serait illicite et constituerait une contrefaçon. La loi n'autorise que les copies ou reproductions réservées à l'usage privé du copiste et non destinées à l'utilisation collective, d'une part, et, d'autre part, que les analyses et les courtes citations dans un but d'exemple et d'illustration.

L'appellation et les logos Akuiteo sont des marques déposées de la société Akuiteo S.A.S. Toute utilisation de ces marques sans autorisation de la société Akuiteo S.A.S. est interdite.

Visitez : <http://www.akuiteo.com> et <http://www.akuiteo.com/blog/>

Table des Matières

| | | |
|-----|--|---|
| 1 | Préface | 4 |
| 1.1 | Révisions | 4 |
| 1.2 | Support | 4 |
| 2 | Présentation du Launcher | 5 |
| 3 | Paramétrer le Launcher | 6 |
| 4 | Utiliser le Launcher | 7 |
| 4.1 | Accéder au Launcher | 7 |
| 4.2 | Naviguer dans le Launcher | 7 |
| 4.3 | Ajouter des applications tierces au Launcher | 8 |
| 4.4 | Organiser les applications dans le Launcher | 9 |

1 Préface

1.1 RÉVISIONS

| | |
|-------------------|---|
| Révision 1 | Publiée en novembre 2021 Première publication. |
|-------------------|---|

1.2 SUPPORT

Akuiteo S.A.S. attache une grande importance à votre satisfaction.

Pour nous faire part de vos retours ou contacter le support, visitez la page :
<https://www.akuiteo.fr/akuiteo.clients/>

2 Présentation du Launcher

Le Launcher d'Akuiteo est une interface d'accueil qui vous permet d'accéder rapidement à toutes vos applications web Akuiteo :

- le Portail Collaborateur (modules **Collaborateur**, **CRM** et **Manager**),
- le Portail Client,
- le portail Project,
- la Console d'administration,
- Agile Factory,
- l'application Akuiteo Mobile,
- le Portail Formation.

Le Launcher permet ainsi de rassembler toutes vos applications web Akuiteo en un écran et de naviguer d'une application à une autre en quelques clics.


3 Paramétrer le Launcher

Pour mettre en place le Launcher, les liens vers les applications Akuiteo souhaitées doivent être initialisés depuis la Console d'administration.

- 1 Depuis la Console d'administration, cliquez sur le menu **Portails**.
- 2 Cliquez sur le bouton **Initialiser les portails**.
- 3 Dans la fenêtre d'initialisation, renseignez l'URL de base du serveur Akuiteo dans le champ **Url de base** (par exemple *https://akuiteo-test.akuiteo.fr/*).

Note

Pour une configuration dynamique, il est recommandé de renseigner un slash ("/") en tant qu'URL de base. Les liens seront ainsi initialisés avec l'adresse du serveur définie dans le fichier `serveurs.xml`, accessible depuis la Console d'administration > menu **Connexions** > **Liste des serveurs**.

- 4 Cliquez sur **Valider**.
 Les liens vers les applications Akuiteo sont initialisés et sont désormais accessibles sous forme de boutons depuis le Launcher.

Pour modifier un lien unitairement, modifiez l'URL souhaitée puis cliquez sur **Enregistrer** pour prendre en compte les modifications.

4 Utiliser le Launcher

Important

Pour utiliser le Launcher, les liens des applications web doivent être initialisés depuis la Console d'administration. Pour plus d'informations, voir [Paramétrer le Launcher \(p. 6\)](#).

4.1 ACCÉDER AU LAUNCHER

Dans un navigateur web, entrez une adresse de type `https://nomdomaine/nomserveur/apps/launcher/` pour accéder au Launcher d'Akuiteo puis renseignez vos identifiants Akuiteo pour vous connecter.

Exemple d'adresse

`https://www.akuiteo.fr/akuiteo/apps/launcher/`

Le Launcher affiche les différentes applications accessibles pour l'utilisateur sous forme de boutons personnalisés.

Pour changer la langue de l'interface, cliquez sur l'image de l'utilisateur connecté dans l'en-tête puis cliquez sur le drapeau représentant la langue souhaitée. L'interface est mise à jour automatiquement dans la langue sélectionnée.


Pour se déconnecter du portail, cliquez sur l'image de l'utilisateur connecté dans l'en-tête puis cliquez sur **Déconnexion**.

4.2 NAVIGUER DANS LE LAUNCHER

Depuis l'écran du Launcher, cliquez sur un bouton pour accéder à l'application web concernée.

Les DMF suivants sont requis pour accéder aux différentes applications :

- Module **Collaborateur** du Portail Collaborateur : 1901**
- Module **CRM** du Portail Collaborateur : 1914** ou 1915**
- Module **Manager** du Portail Collaborateur : 1906** ou 1907** ou 1908** ou 1909** ou 1910**
- Portail Client : 21****
- Portail Project : 25****
- Console d'administration : 0902**
- Agile Factory : 24****
- Application Akuiteo Mobile : 50****
- Portail Formation : 18****

Depuis le Portail Collaborateur, le portail Project, Agile Factory et la Console d'administration, un raccourci est également disponible pour passer d'une application à l'autre. Pour cela, cliquez sur  à gauche de l'image de l'utilisateur connecté dans l'en-tête de l'écran pour ouvrir une pop-up du

Launcher. Depuis cette pop-up, cliquez sur un bouton pour accéder directement à l'application web concernée.

4.3 AJOUTER DES APPLICATIONS TIERCES AU LAUNCHER

| | |
|-----|--|
| DMF | 090602 ADMINISTRATEUR PORTAIL LAUNCHER |
|-----|--|

Le Launcher vous permet également d'ajouter des liens vers d'autres applications tierces (applications web hors Akuteo ou sites internet). Une application tierce peut être ajoutée :

- Depuis l'Application Desktop : dans ce cas, le lien est accessible à tous les utilisateurs de la société mais peut seulement être modifié ou supprimé depuis le Desktop.
- Depuis le Launcher : dans ce cas, seul l'utilisateur accède au lien ajouté.

Ajouter des applications tierces pour tous les utilisateurs

- 1 Depuis l'Application Desktop, accédez au menu de paramétrage **Portails > Launcher > Applications tierces**.

↳ Une fenêtre de résultats de recherche affiche la liste de toutes les applications tierces paramétrées pour la société de l'utilisateur connecté.

- 2 Cliquez sur dans la barre d'action pour créer une nouvelle application et renseignez les champs suivants :

| Champ | Description |
|----------------|--|
| Libellé | Renseignez le libellé de l'application tierce. Ce libellé sera affiché en dessous du bouton correspondant dans le Launcher. |
| Url | Renseignez l'URL permettant d'accéder à l'application tierce. Le bouton correspondant dans le Launcher renverra ainsi vers cette URL. |
| Couleur | Cliquez sur ce champ pour sélectionner une couleur. La couleur sélectionnée sera utilisée comme couleur de fond pour le bouton correspondant dans le Launcher. Cliquez sur pour supprimer la couleur sélectionnée. |

- 3 Enregistrez l'application.



↳ Le lien vers l'application tierce est ajouté au Launcher et est visible à tous les utilisateurs de la société.

Pour modifier ou retirer une application tierce ajoutée depuis l'Application Desktop, vous devez passer par le menu de paramétrage **Applications tierces**.

Ajouter mes propres applications tierces

- 1 Depuis le Launcher, cliquez sur **+ Ajouter un lien externe** tout en bas de l'écran.

2 Renseignez les champs suivants :

| Champ | Description |
|---|--|
| Adresse Web | Renseignez l'URL permettant d'accéder à l'application tierce. Le bouton correspondant dans le Launcher renverra ainsi vers cette URL. |
| Nom | Renseignez le libellé de l'application tierce. Ce libellé sera affiché en dessous du bouton correspondant dans le Launcher. |
| Pastille de couleur | Cliquez sur la pastille de couleur pour sélectionner la couleur souhaitée. La couleur sélectionnée sera utilisée comme couleur de fond pour le bouton correspondant dans le Launcher. |
|  | Cliquez sur  pour sélectionner l'icône personnalisée pour le bouton correspondant dans le Launcher. <div>Note<p>Pour certains écrans du Portail Collaborateur développés dans une autre technologie (par exemple les modules Agenda ou Demandes d'absence), les icônes personnalisées ne peuvent pas s'afficher. Dans ce cas, l'icône personnalisée est remplacée par une icône standard mais le bouton conserve sa couleur personnalisée.</p></div> |


3 Cliquez sur **Ajouter**.

↳ Le lien vers l'application tierce est ajouté au Launcher et est visible uniquement pour l'utilisateur qui a créé ce lien.

4.4 ORGANISER LES APPLICATIONS DANS LE LAUNCHER

L'ordre des applications et des applications tierces ajoutées peut être modifié. Cet ordre est utilisé dans la page du Launcher ainsi que dans la pop-up du Launcher dans les différents portails.

Depuis le Launcher, cliquez sur **Organiser la page** tout en bas de l'écran :

- Sélectionnez une application puis faites un drag & drop pour déplacer l'application et obtenir l'ordre souhaité.
- Pour supprimer une application tierce, cliquez sur  en haut à gauche de l'application correspondante.

Note

Le bouton du Launcher peut être réorganisé mais est uniquement visible dans la pop-up des différents portails et non dans l'écran du Launcher.

Cliquez sur **Quitter la personnalisation** pour revenir à l'écran du Launcher.